***Introducción a las tecnologías de la información Python***

Material de reforzamiento U8

**Conceptos generales y terminología de programación**

**I. Responde las preguntas.**

1. ¿Qué es python?

Python es un lenguaje de programación de alto nivel que se utiliza para desarrollar aplicaciones de todo tipo, sencillo de leer y escribir debido a su alta similitud con el lenguaje humano, multiplataforma de código abierto y, por lo tanto, gratuito, lo que permite desarrollar software sin límites.

1. [¿Cuántos tipos de datos existen en Python?](https://es.bitdegree.org/tutoriales/lenguaje-python/#heading-4)

Los tipos de datos básicos de Python son los booleanos, los numéricos (enteros, punto flotante y complejos) y las cadenas de caracteres. Los más comunes y principales son 3.

1. ¿Qué es una variable?

Es un nombre que se refiere a un objeto que reside en la memoria. El objeto puede ser de alguno de los tipos vistos (número o cadena de texto), o alguno de los otros tipos existentes en Python.

1. ¿Qué es una constante?

Una constante es un tipo de variable la cual no puede ser cambiada. Eso es muy de ayuda pensar las constantes como contenedores que contienen información el cual no puede ser cambiado después.

1. ¿Qué es un diagrama de flujo?

Un diagrama de flujo es una forma visual la cual nos permite representar un algoritmo o proceso. En un diagrama de flujo se usan diferentes elementos y conexiones las cuales son permiten representar el algoritmo de una manera visual, estructurada y organizada.

1. ¿Qué es un pseudocódigo?

El pseudocódigo es una herramienta de programación en la que las instrucciones se escriben en palabras similares al español, que facilitan tanto la escritura como la lectura de programas.